**Tugas 7**

**Activity Diagram dan Statechart Kasus Pemesanan Pizza**

Diajukan untuk memenuhi tugas mata kuliah Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut

Dosen : **Rian Andrain, ST.,MT.**



Merry Marsita (1147050099)

IF-C

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI**

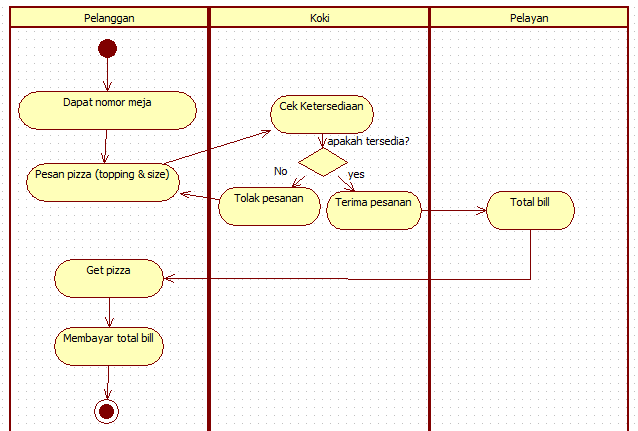
**SUNAN GUNUNG DJATI**

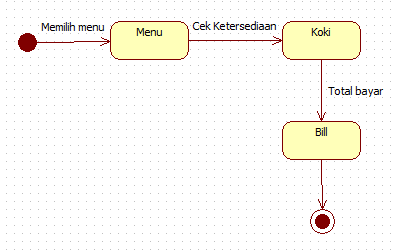
**BANDUNG**

**1437 H/2016 M**

KASUS SOAL

Sebuah Restoran Pizza ingin membangun sistem pemesanan menu dengan aplikasi sederhana yang tersedia di setiap meja. Sehingga pelanggan dan karyawan dimudahkan saat transaksi pemesanan berlangsung. Pelanggan dapat memesan pizza berdasarkan ukuran dan topping yang diinginkan. Pesanan akan langsung dikirim ke bagian dapur (koki) sesuai dengan nomor meja pelanggan. Jika pesanan yang diminta habis maka koki akan mengirimkan menolak pesanan dan system memberi notifikasi pada pelanggan bahwa pesanan habis/tidak tersedia. Aplikasi juga dapat menampilkan total bill, sehingga saat pesanan diantarkan pelayan, pelanggan dapat langsung membayar bill-nya. Hal ini dapat mengurangi risiko kesalahan menghitung bill ataupun pelanggan yang tidak bayar.



1. **Activity Diagram**
2. **Statechart Diagram**